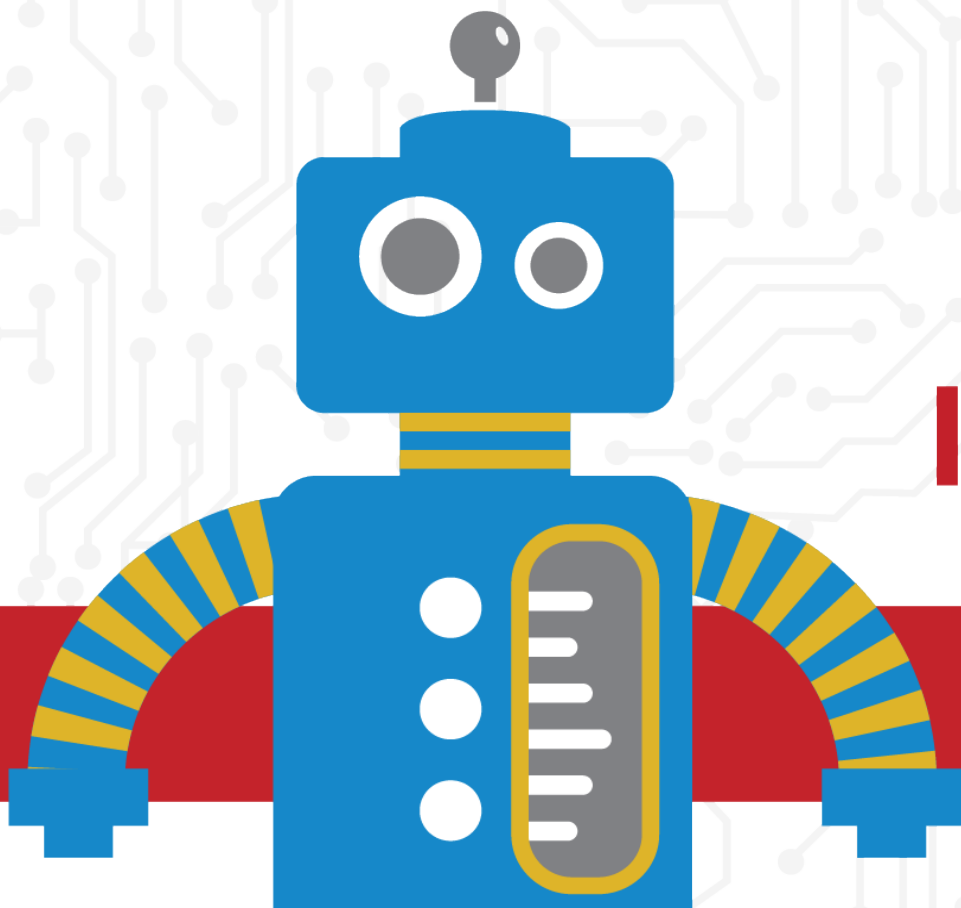




ACTIVIDADES EXTRAESCOLARES 2015/16



# | FORMA ROBOTIK |

creatividad y robótica educativa

[formarobotik.com](http://formarobotik.com) | [hola@formarobotik.com](mailto:hola@formarobotik.com)

911 138 147 | 695 263 761



Servicios tecnológicos y consultoría de negocio aplicada a sistemas informáticos



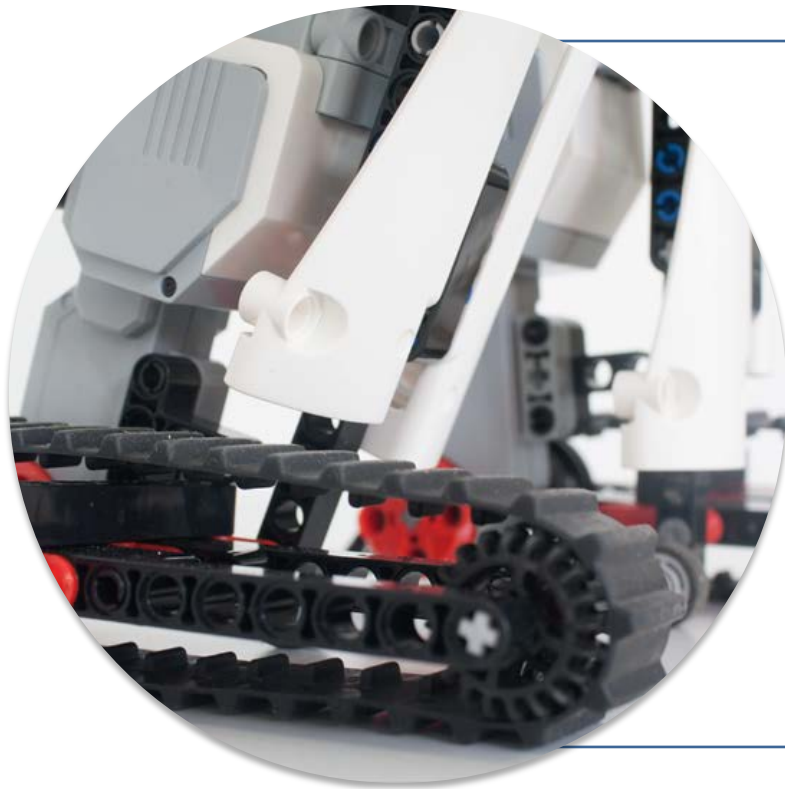
Formación presencial y online personalizada



Diseño gráfico, web y comunicación



Robótica educativa



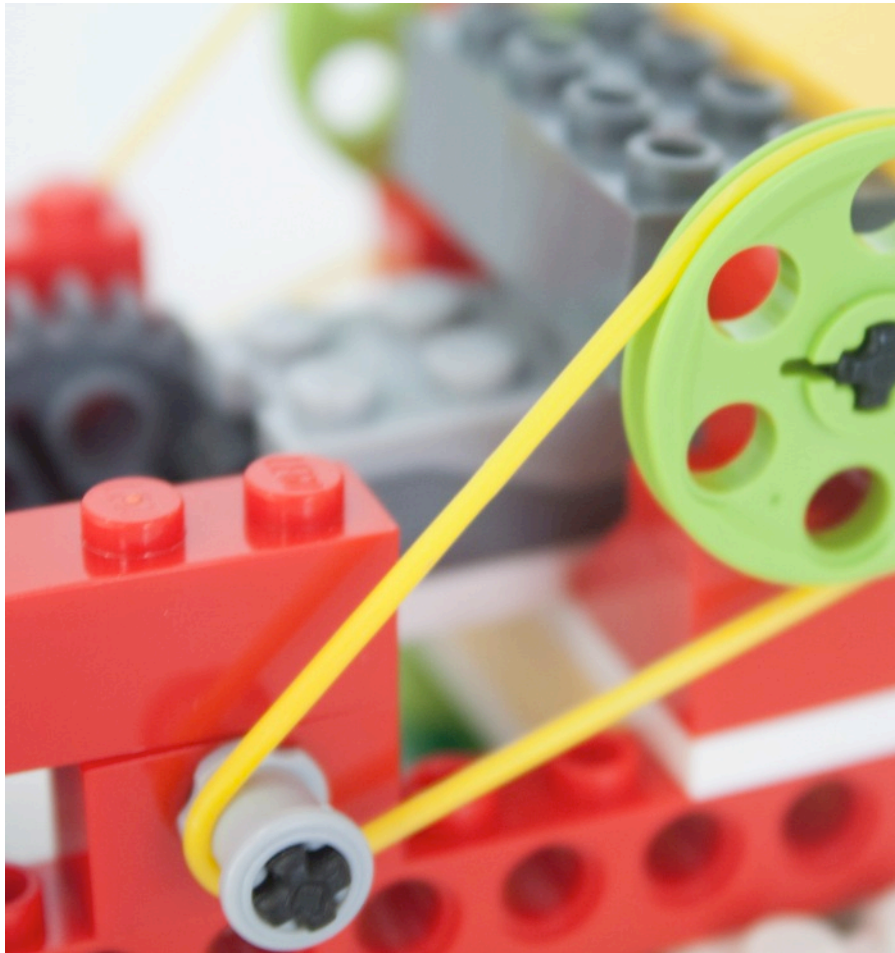
**Raquel Casado**  
Directora



**Javier Rumbo**  
Coordinador



**Irene Ruiz**  
Comunicación



- Fomenta la creatividad, innovación e imaginación
- Refuerza la autoestima
- Vocación científica
- Resolución de problemas
- Habilidades sociales
- Trabajo en equipo
- Proyección de futuro



“El mayor dificultad para las personas con TDA es mantener un nivel óptimo de atención a la hora de intentar realizar alguna actividad o bien a la hora de seguir una materia concreta. La robótica es una gran herramienta para ayudar a minimizar esta dificultad”

- En primer lugar el carácter lúdico de la robótica ayudará a motivar y estimular la atención del alumno.
- Por otra parte, el aprendizaje de los diferentes aspectos de la robótica como el orden de construcción de los proyectos o como la programación de los mismos, ayudará a que los alumnos asimilen estrategias de organización y ordenamiento del pensamiento que les ayudarán a fijar metas a corto y largo plazo, siendo este un refuerzo indispensable a la hora de mejorar la calidad de vida de las personas que sufren este trastorno.

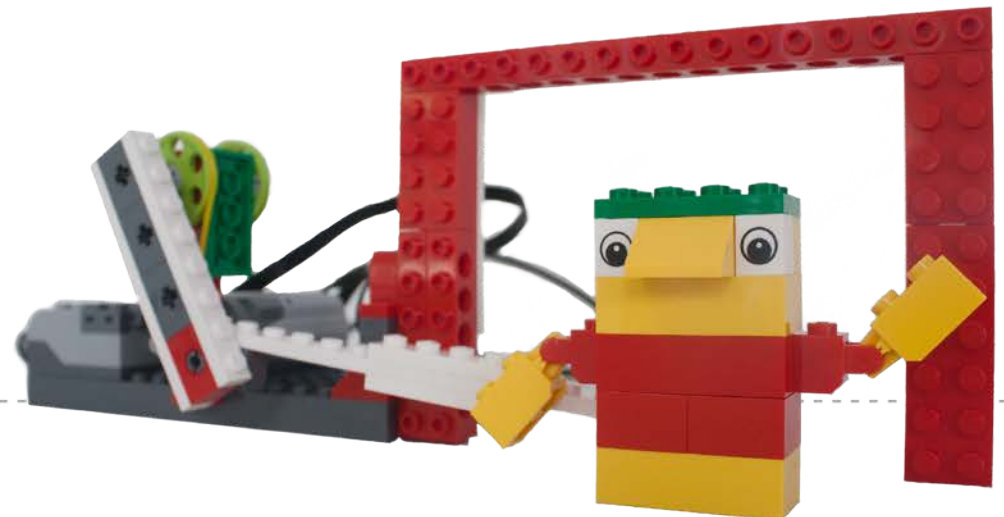
# 1. Crea tu robot



formarobotik.com



- Desarrolla tu creatividad e imaginación
- Mejora tu psicomotricidad
- Fomenta el trabajo en equipo

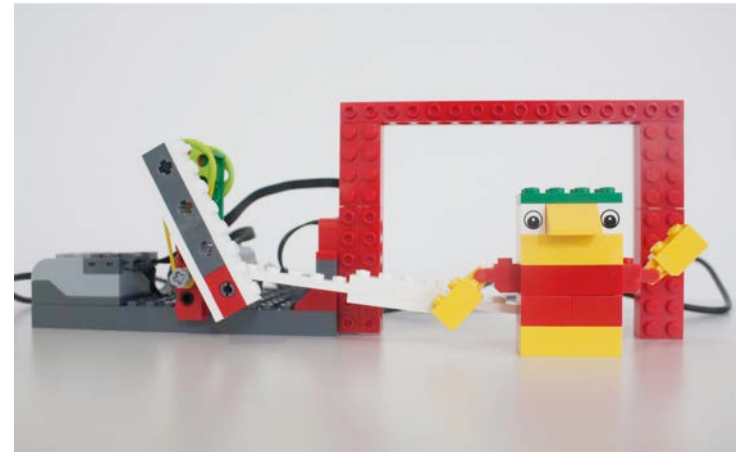
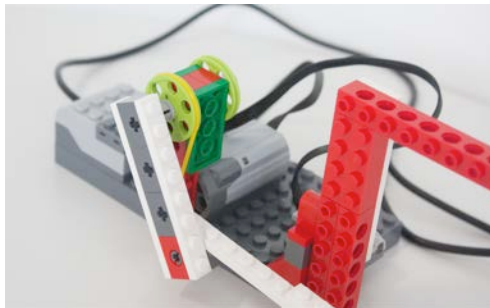
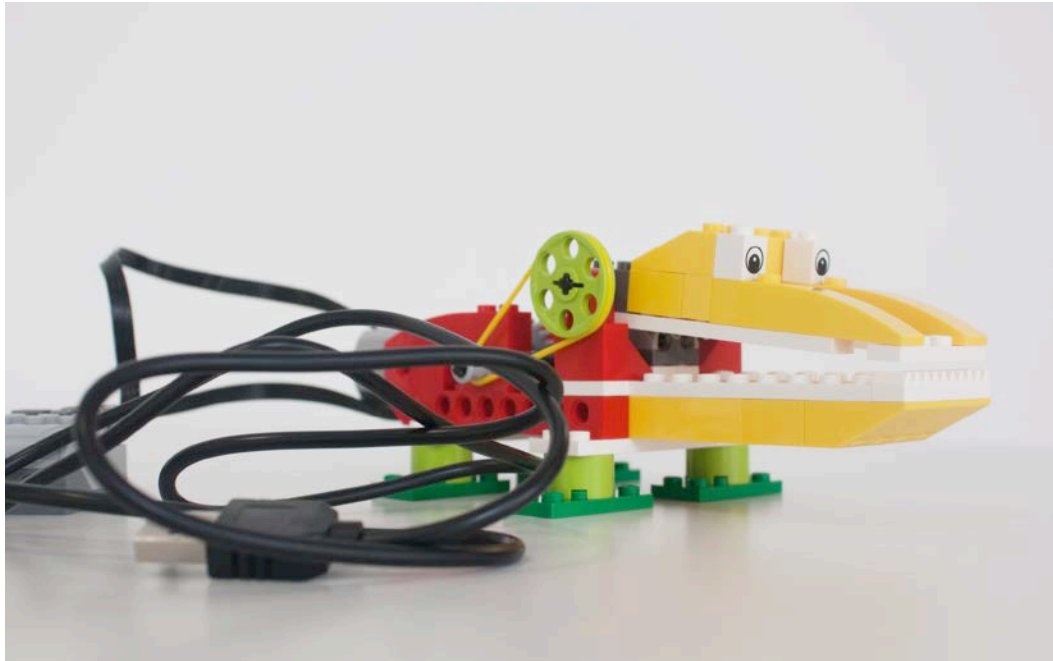




# LEGO WeDo (6 a 10 años)



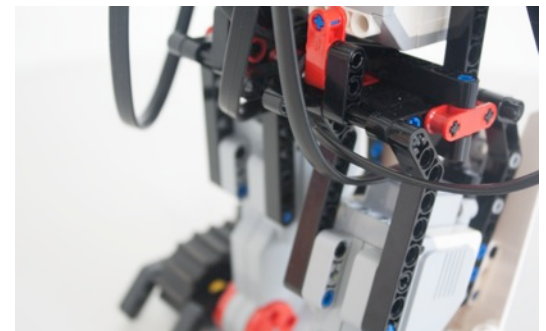
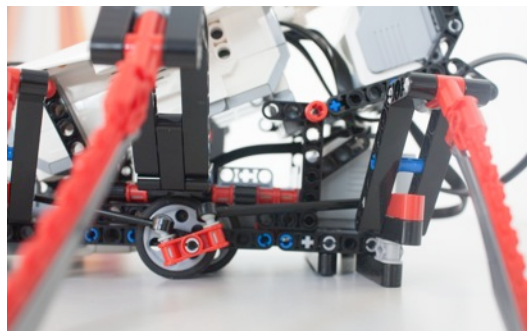
formarobotik.com



# LEGO Mindstorms (a partir de 11 años)



formarobotik.com





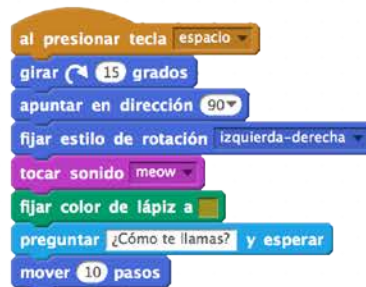
## 2. Prográmalo



formarobotik.com



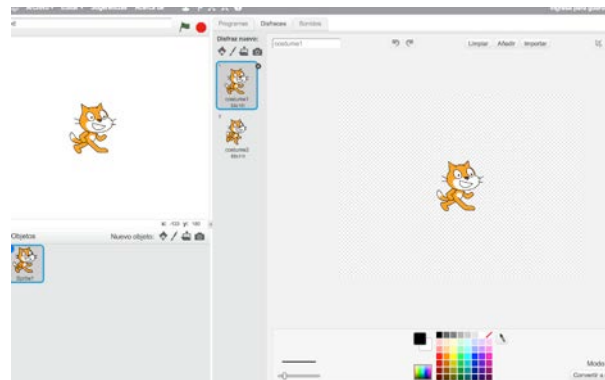
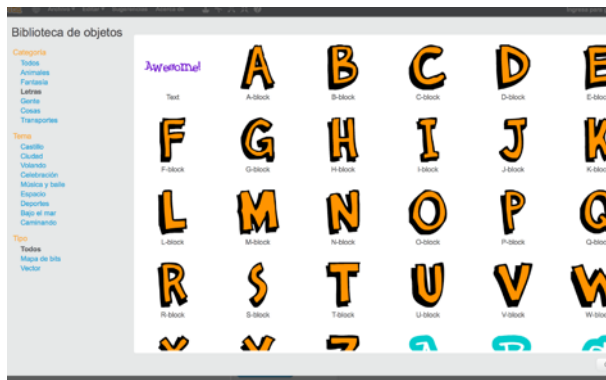
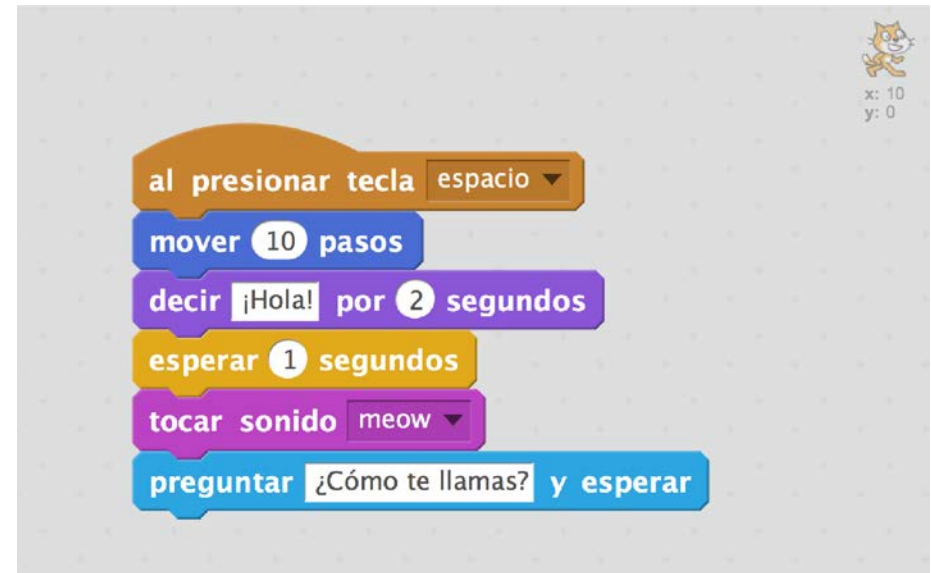
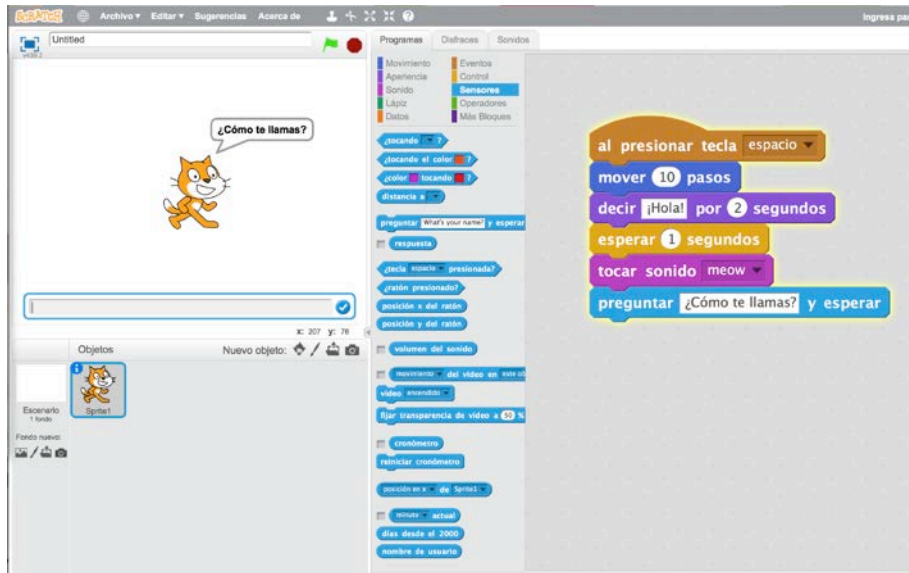
- Aprende conceptos de ciencias y matemáticas
- Entra en contacto con las nuevas tecnologías
- Aprende programación básica



# Scratch



formarobotik.com

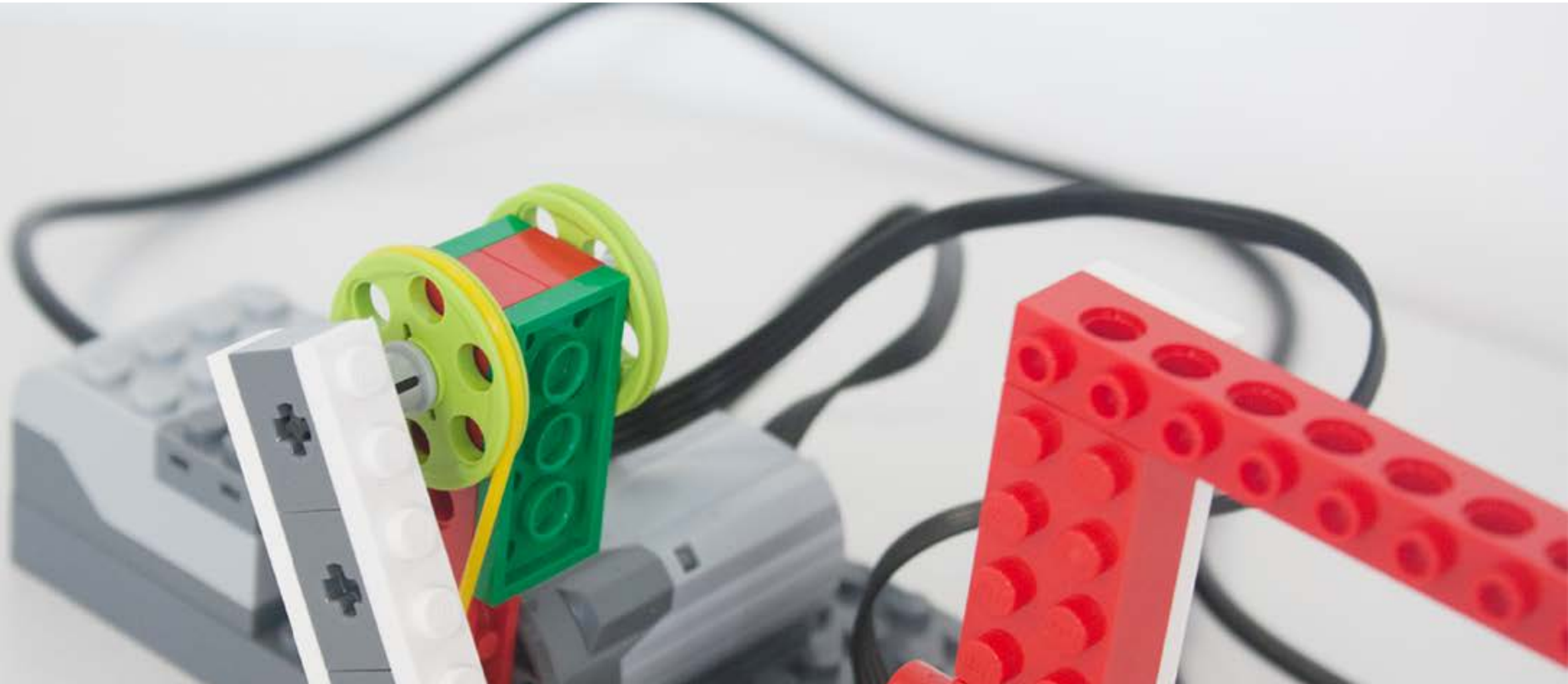




- Participa en competiciones
- Organiza juegos robóticos
- Plántate retos y desafíos



- Informe trimestral
- Seguimiento individualizado







## Ruegos y preguntas...

- Materiales didácticos
- Distribución de grupos y sus diferentes roles
- Normas de la clase
- Definir patrón de las clases
- Definir el patrón de construcción de los proyectos
- Seguimiento y evaluación